

Cuprins

Prefață la ediția a II-a	1
Care sunt noutățile?	1
Cu ce versiune de AutoCAD s-a lucrat?	2
Cuprins	3
Introducere	5
Să vedem care e substanța cărții...	5
Cui se adresează cartea	6
De ce trebuie să cumpărați această carte	6
Contribuția autorilor	6
Cu ce versiune de AutoCAD s-a lucrat?	6
Capitolul 1. Unelte	7
Sisteme de coordonate	7
Exprimarea coordonatelor	8
Vizualizare	8
Comanda VPOINT	8
Comanda DVIEW	8
Comenzile 3DORBIT și 3DCORBIT	9
Comanda SHADEMODE	10
Variabilele DISPSILH, FACETRES și ISOLINES	10
Comanda VPORTS	10
Comanda VIEW	12
Construcții pseudo-3D: axonometrie	13
Acestea sunt toate uneltele din AutoCAD?	15
Construcții 3D adevărate	16
Capitolul 2. Construcții spațiale liniare	17
Utilizarea modurilor OSNAP	17
Filtre de coordonate	18
Proiecții automate în AutoCAD	19

Calculator geometric în AutoCAD	21
O problemă 3D rezolvată	24
Un exemplu sugestiv - Montaigne Russe	27
Capitolul 3. Modelarea suprafețelor	31
Suprafețe create prin thickness	31
Comanda ELEV	31
Caseta Properties	32
Comanda MATCHPROP	32
Un exemplu	32
Suprafețe elementare (3DFACE, PFACE)	33
Suprafețe regulate (3D)	34
Suprafețe de tip regiune (REGION)	35
Operații booleene aplicate pe regiuni	35
Suprafețe de tip relief	35
Suprafețe generate	36
Suprafețe rulate - RULESURF	36
Suprafețe tabulate - TABSURF	36
Suprafețe de revoluție - REVSURF	36
Suprafețe bazate pe curbe de contur - EDGESURF	36
Important!	37
Capitolul 4. Modelarea solidelor	37
Corpuri simple	37
Generare de solide	38
Extrudare (EXTRUDE)	38
Revoluție (REVOLVE)	38
Compunere/descomponere de solide	38
Reuniune (UNION)	38
Scădere (SUBTRACT)	39
Intersecție (INTERSECT)	39
Interferare (INTERFERE)	39
Tăiere (SLICE)	39
Prelucrare de solide	39
Racordare (FILLET)	39
Teșire (CHAMFER)	40
Operații speciale	40
Secțiune printr-un corp (SECTION)	40
Operații ajutătoare	40
Aliniere (ALIGN)	40
Oglindire 3D (MIRROR3D)	42
Rotire 3D (ROTATE3D)	42
Tablou 3D (3DARRAY)	42
Editarea avansată a solidelor	43
Extrude (Face)	43
Move (Face)	44
Offset (Face)	44
Delete (Face)	44
Rotate (Face)	44

Taper (Face)	44	Adăugarea materialelor	100
Copy (Face)	44	Fundal	100
Color (Face)	45	Ray Tracing	101
Copy (Edge)	45	Copaci, oameni, ambianță	101
Color (Edge)	45	Ceață	102
Imprint (Body)	45	Destination	102
Clean (Body)	45	Concluzii	102
Separate (Body)	45	Capitolul 8. Album de exemple	103
Shell (Body)	46	Modelarea piesei 100	103
Check (Body)	46	Anexa A - Programul DIMISO.LSP	207
Un exemplu complet de modelare 3D	46	Anexa B - Programul DIM3D.LSP	211
Strategie	46	Bibliografie	215
Modelare efectivă	46	Index	216
Despre modelarea ansamblurilor	50	□	
Modelare 3D pentru imagini 2D	50		
Capitolul 5. Desenul tehnic al modelelor 3D	51		
Fundalul de lucru	51		
Proiecții realizate manual	54		
Proiecții adevărate	57		
Comanda SOLVIEW	57		
Comanda SOLDRAW	59		
Cotare direct în Paper Space	65		
Linii de axă	66		
Secțiuni particulare	67		
Secțiune în trepte	68		
Secțiune frântă	68		
Secțiune înclinată rotită	69		
Secțiune parțială - jumătate	70		
Secțiune parțială - ruptură	71		
Secțiuni suprapuse, intercalate și deplasate	72		
Cotarea 3D adevărată	73		
Un exemplu concludent	76		
Un bonus - cotarea diametrelor	86		
Concluzii	91		
Capitolul 6. Transferul fișierelor AutoCAD	93		
Salvarea fișierelor AutoCAD	93		
Preluarea directă a datelor	94		
Preluarea indirectă a datelor grafice	94		
Variante de export	94		
Capitolul 7. Prezentări realiste ale modelelor 3D	95		
Atașarea materialelor	95		
Render	96		
Modelul	96		
Randare de probă	97		
Lumini	98		
Scenă	99		
Umbre	99		